

**ALJA, DAVID URBANIČ s.p.**, gradbeništvo in projektiranje

Plitvica 11/a, 9253 Apače

gsm: 051/323 500, Email: [info@alja.si](mailto:info@alja.si)

**1 - NAČRT ARHITEKTURE**

## TEHNIČNO POROČILO

OPOMBA:

VSE MERE JE POTREBNO PREVERITI NA OBJEKTU.

ZA VSE POMANJKLJIVOSTI IN NEJASNOSTI JE POTREBNO KONTAKTIRATI PROJEKTANTA  
DAVID URBANIČ: 051/323-500; e-mail: [david@alja.si](mailto:david@alja.si)

### Splošno

V obstoječih prostorih objekta se bo izvedla prenova v objektu za potrebe ZUDV Dornava.

V nosilne dele objekta ne posegamo.

## Konstrukcija

### Temelji

Temeljenje je obstoječo.

### Zidovi, stene, medetažne plošče

Zunanji zidovi objekta so obstoječi - niso predmet prenove.

Prenova objekta zajema prenovo posameznih prostorov v kleti, pritličju, nadstropju in mansardi.

Nosilne stene v objektu se ne spreminjajo. Odstranijo se določene tekstilne talne obloge, talne in stenske keramike, notranja vrata, odstrani se estrih in montažni strop, odstranijo se tudi določene nenosilne stene.

Na določenih mestih se izvede nov suhomontažni strop, izvede se nov estrih, položi se nova keramika, vgradijo se nova notranja in protipožarna vrata, izvedejo se tudi nove suhomontažne stene ter nova steklena stena.

### Streha in strešna konstrukcija

Streha objekta je obstoječa in se ne spreminja.

### Stavbno pohištvo

Stavno pohištvo je obstoječe in se ne spreminja.

### Obdelava sten

Nove in obstoječe stene se skitajo, pobrusijo in pobarvajo.

Izvedejo se določene suhomontažne stene sistema KNAUF.

### Talne površine:

V kopalnicah se položi keramika, v preostalih določenih prostorih se vgradi vinil.

### Fasada

Fasada na objektu je obstoječa in ni predmet prenove.

**ALJA, DAVID URBANIČ s.p.**, gradbeništvo in projektiranje

Plitvica 11/a, 9253 Apače

gsm: 051/323 500, Email: [info@alja.si](mailto:info@alja.si)

**1 - NAČRT ARHITEKTURE**

## POPISI

**ALJA, DAVID URBANIČ s.p.**, gradbeništvo in projektiranje

Plitvica 11/a, 9253 Apače

gsm: 051/323 500, Email: [info@alja.si](mailto:info@alja.si)

**1 - NAČRT ARHITEKTURE**

## RISBE